

MANUAL USO ZOOM ALUMNOS

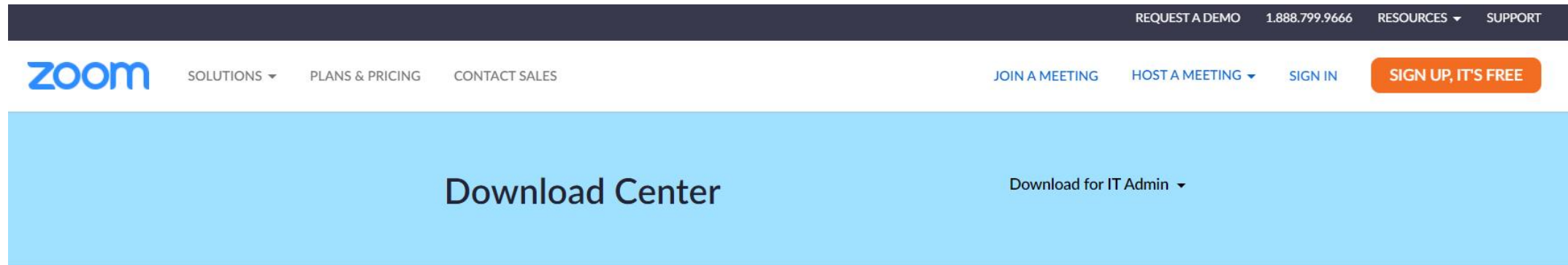
ÍNDICE:

1. DESCARGAR APLICACIÓN
2. ACCESO A TRAVÉS DEL NAVEGADOR
3. USO DE ZOOM

1. DESCARGAR APLICACIÓN

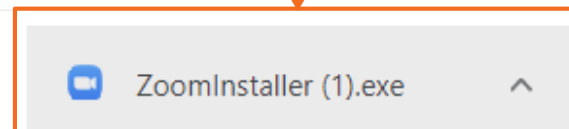
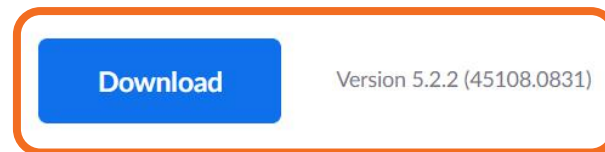
PASO1: Acceder a la web de descarga

- Para descargar la app debes acceder a: https://zoom.us/download#client_4meeting
- Se abrirá la siguiente página de descarga, en la que **debes hacer clic en DOWNLOAD para descargar el EJECUTABLE**



Zoom Client for Meetings

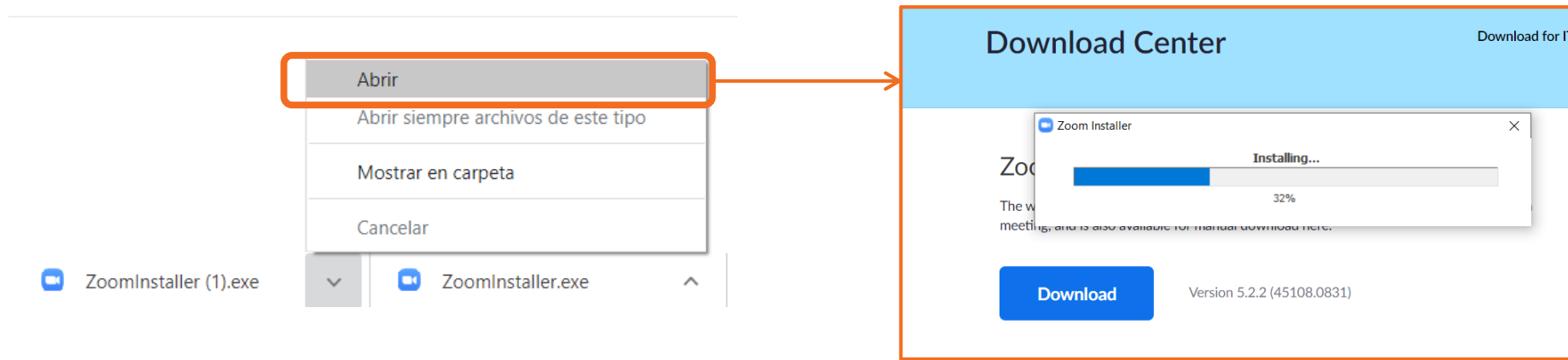
The web browser client will download automatically when you start or join your first Zoom meeting, and is also available for manual download here.



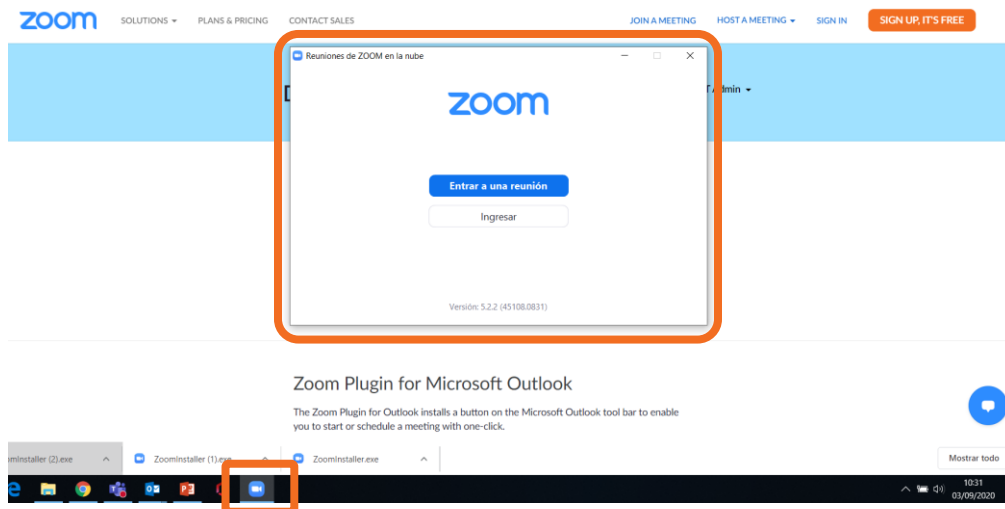
1. DESCARGA APLICACIÓN

PASO 2: Ejecutar el instala (archivo .exe)

- Debes hacer doble clic en el archivo o abrir con el botón derecho para iniciar la descarga:



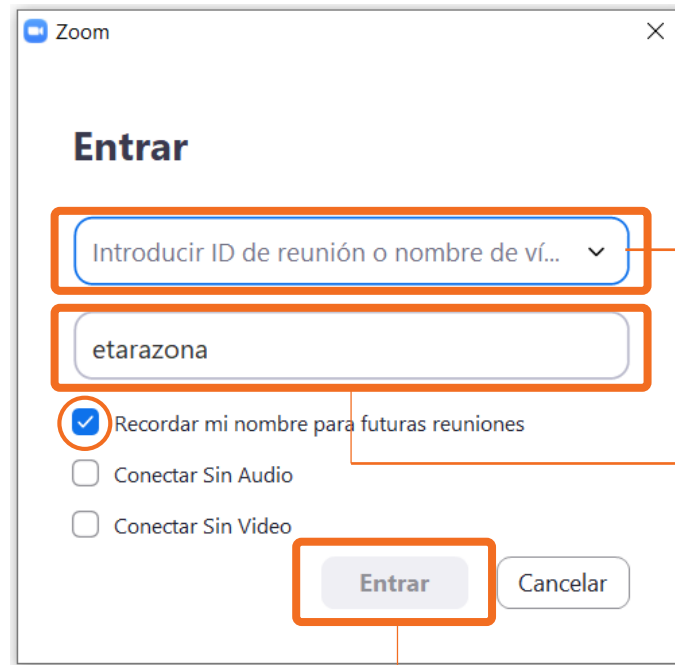
- Una vez finalizada la instalación la aplicación se abrirá directamente y ya podemos empezar 😊:



1. DESCARGA APLICACIÓN

PASO 3: Introducir el ID de la sala

- Hacer clic en ENTRAR A UNA REUNIÓN e introduce el ID de tu curso y tu nombre completo:



Aquí debes introducir el ID de tu curso.

Ejemplo: 926 2606 153

Aquí debes introducir tu nombre completo.

Ejemplo: Elena Tarazona
Marcando el Check podrás hacer que Zoom recuerde tu nombre.

Clic para ENTRAR

1. DESCARGA APLICACIÓN

PASO 4: Introducir el código de acceso

- Debes introducir el código de acceso de la sala de tu curso y esperar a que empiece la formación:

The diagram illustrates the process of joining a meeting through three sequential windows:

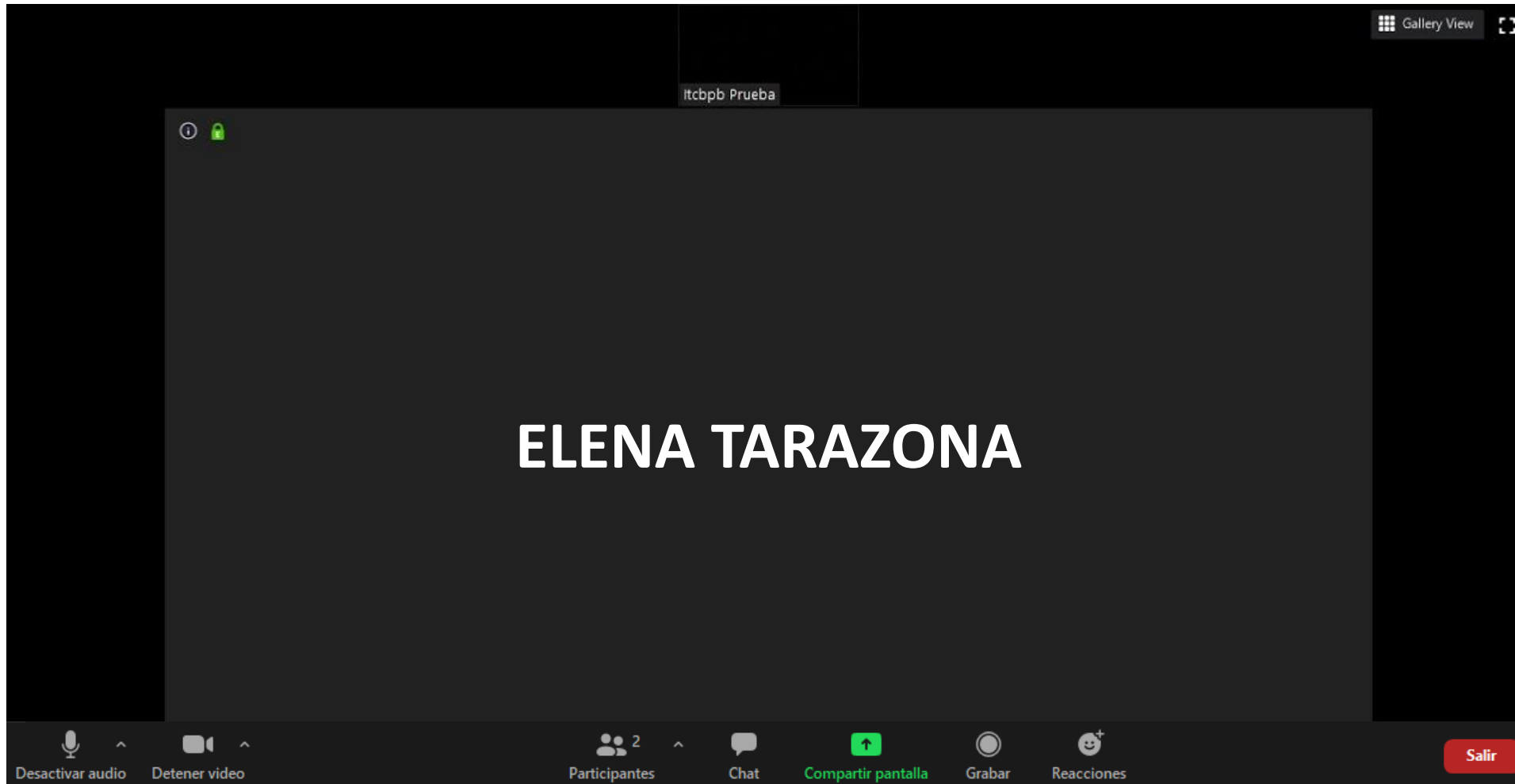
- Introducir código de acceso de la reunión:** A window with the title "Introducir código de acceso de la reunión". It features a text input field labeled "Código de acceso de la reunión" (highlighted with an orange box). Below the field, a blue box contains the instruction: "Aquí debes introducir el código de tu curso. Ejemplo: 180158". At the bottom are "Entrar" and "Cancelar" buttons.
- Espera a que el hospedador inicie esta reunión:** A window with the title "Espera a que el hospedador inicie esta reunión." and "Inicio: 12:00 PM". It includes a "Probar el audio de la computadora" button (highlighted with an orange box). Below it, a blue box states: "Puedes aprovechar para probar tu audio".
- Configuración:** A settings window with the "Audio" tab selected. It shows settings for "Altavoz" (Speaker) and "Micrófono" (Microphone), including volume sliders and checkboxes for "Ajustar automáticamente el volumen" and "Usar dispositivo de audio independiente para reproducir el tono de llamada de manera simultánea".

Arrows indicate the flow from the first window to the second, and from the second window to the third.

1. DESCARGA APLICACIÓN

PASO 5: DISFRUTAR DE LA CLASE

- Ya estás dentro ;)



1. ACCESO TRAVÉS DEL NAVEGADOR

PASO 1: Acceder a la web de ZOOM

- Entrar en: <https://zoom.us/join> e introducir el código de acceso de la sala de tu curso.
- Hacer clic en el botón de JOIN:



Join a Meeting

Join

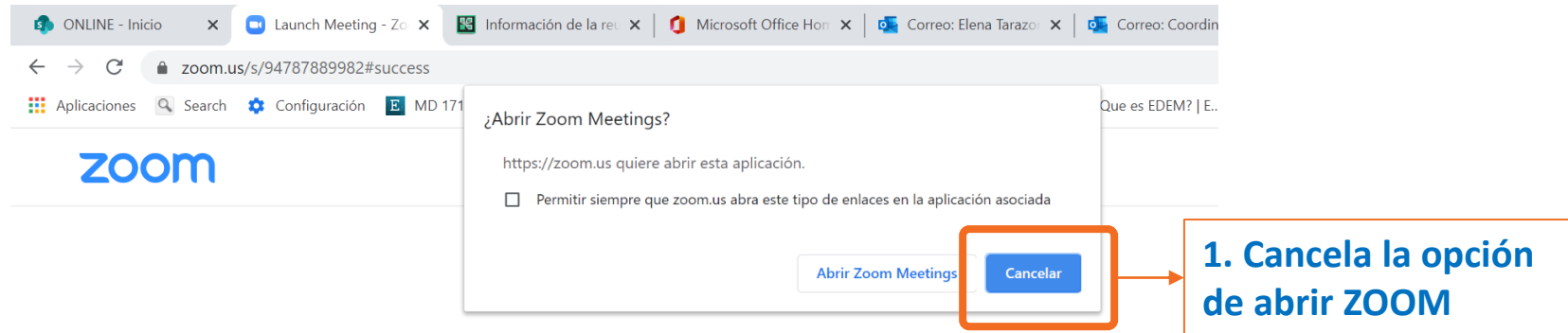
Aquí debes introducir el ID de tu curso.

Ejemplo: 926 2606 153

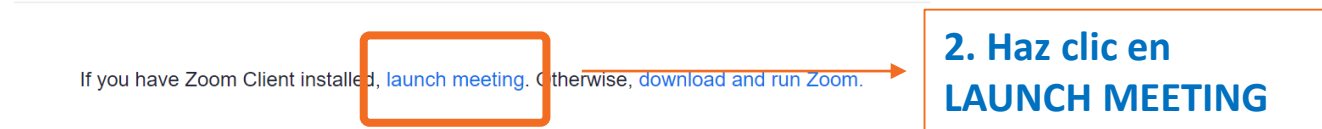
2. ACCESO TRAVÉS DEL NAVEGADOR

PASO 2: Indicarle a ZOOM que queremos acceder por la web

- Hacer clic en el botón de **CANCELAR** del POP-UP que aparece arriba y luego haz clic en **LAUNCH MEETING**



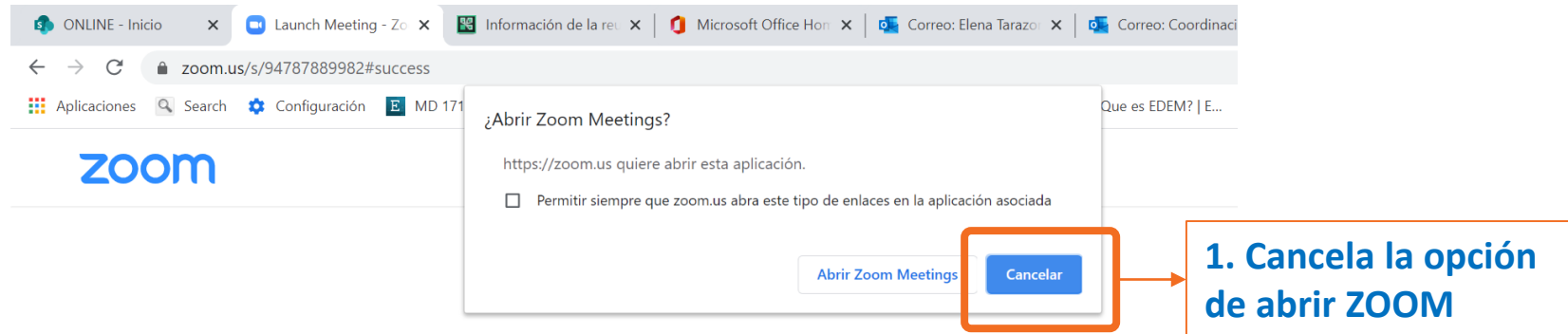
When system dialog prompts, click **Open Zoom Meetings**.



2. ACCESO TRAVÉS DEL NAVEGADOR

PASO 3: Indicarle de nuevo a ZOOM que queremos acceder por la web

- Hacer clic en el botón de **CANCELAR** y clicar en **JOIN FROM YOUR BROWSER**



When system dialog prompts, click **Open Zoom Meetings**.

If you have Zoom Client installed, [launch meeting](#). Otherwise, [download and run Zoom](#).

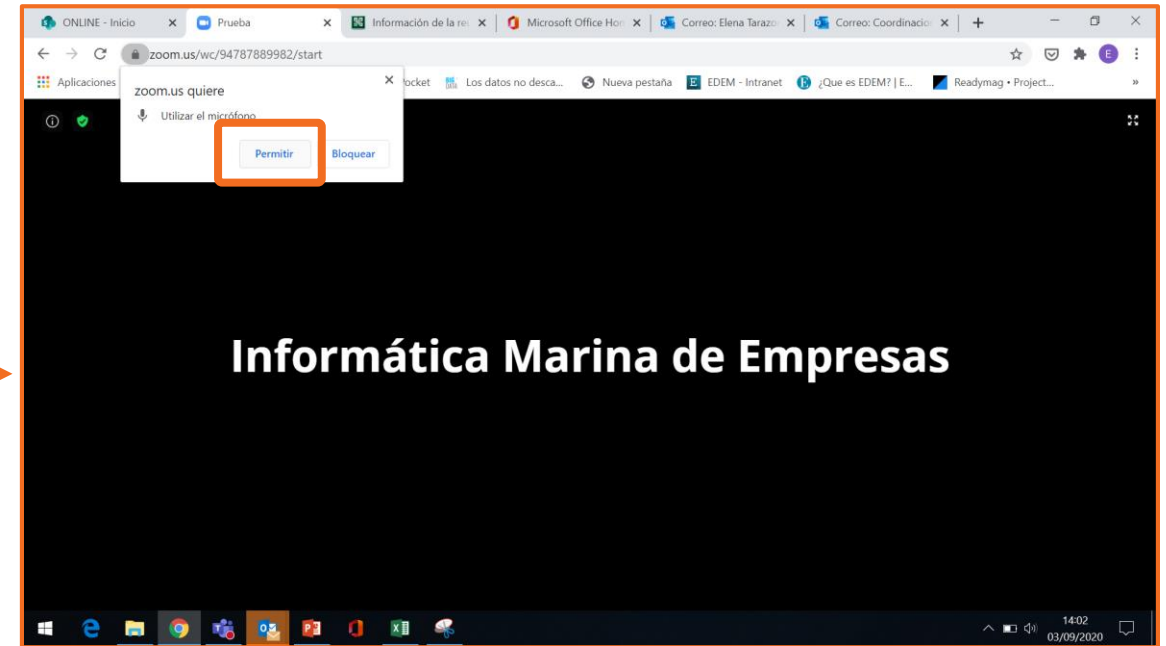
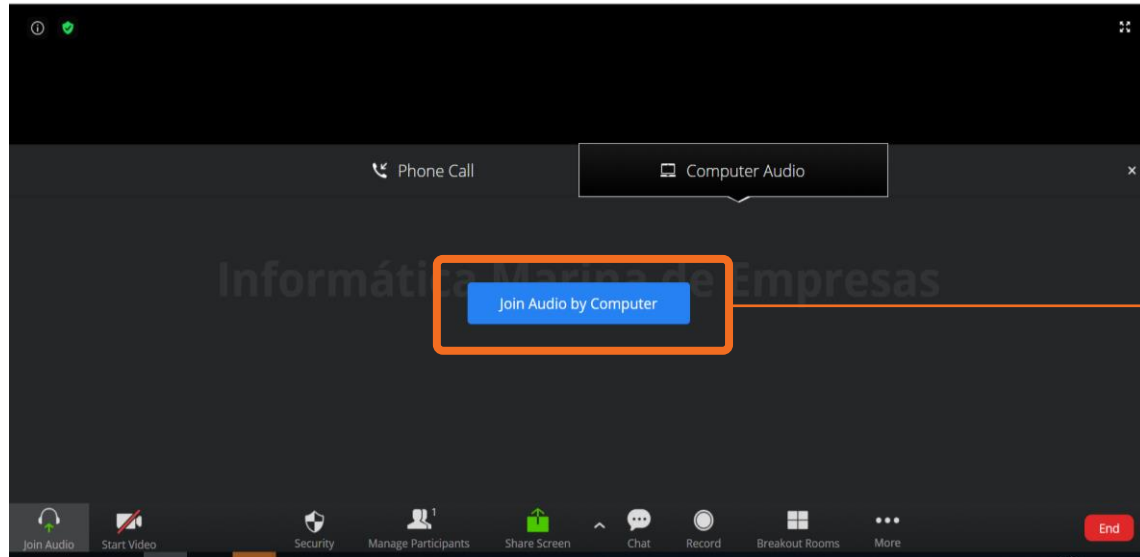
If you cannot download or run the application, [join from your browser](#).

2. Haz clic en JOIN FROM YOUR BROWSER

2. ACCESO TRAVÉS DEL NAVEGADOR

PASO 4: Decirle a ZOOM que coja nuestro audio

- Hacer clic en el botón de **JOIN AUDIO BY COMPUTER** y hacer que el navegador lo permita



- ¡Ya estás dentro!

3. BOTONES EN ZOOM

Barra de herramientas:

